



Namaluj przy linijce odcinki pomiędzy podanymi punktami:

Punkt	Odbicie	Punkt	Odbicie	Punkt	Odbicie
A(0,13)		F(-6,2)		K(-8,-8)	
B(-4,10)		G(-10,-2)		L(-2,-6)	
C(-6,6)		H(-8,-2)		M(-4,-8)	
D(-4,6)		I(-12,-6)		N(-1,-8)	
E(-8,2)		J(-6,-6)		O(0,-12)	

Odbij i namaluj otrzymaną łamaną jak w lustrze, które postawisz na osi Y.

Uzupełnij tabelkę - wpisz w sposób uporządkowany współrzędne otrzymanych punktów (do A dopisz A' - jego odbicie lustrzane, itd.).

Dorysuj łamane (nie łącz punktów oddzielonych znakiem /):

(0,10)(-2,8)(2,8)(0,10) / (0,4)(-2,6)(-4,4)(4,4)(2,6)(0,4) / (0,0)(-2,-2)(2,-2)(0,0) / (-4,2)(-6,0)(-2,0)(-4,2) / (4,2)(6,0)(2,0)(4,2) / (-6,-2)(-8,-4) (-4,-4)(-6,-2) / (6,-2)(8,-4) (4,-4)(6,-2)

Pokoloruj otrzymaną grafikę.

Podpis: _____